**UNIDAD 3: Prueba**

|  |  |
| --- | --- |
| **Comenzado en** | Saturday, 29 de September de 2018, 00:46 |
| **Estado** | Terminado |
| **Finalizado en** | Saturday, 29 de September de 2018, 00:50 |
| **Tiempo empleado** | 3 minutos 19 segundos |
| **Puntos** | 10/10 |
| **Calificación** | **100** de un total de 100 |
| **Comentario de retroalimentación** | Buen trabajo |

Principio del formulario

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Señalar con bandera la pregunta

Texto de la pregunta

Es una variable común a los elementos Imagen, Audio y Video

Seleccione una:

a. Relación de aspecto

b. Muestreo

c. Resolución

d. Color

Retroalimentación

Se refiere a la cantidad de información por unidad de medida.

La respuesta correcta es: Resolución

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Señalar con bandera la pregunta

Texto de la pregunta

¿Cómo se llama el atributo de las etiquetas audio y video donde se especifica el nombre del archivo que será cargado?

Seleccione una:

a. name

b. audio

c. src

d. width

Retroalimentación

Los elementos de Audio y Video necesitan una fuente como recurso para cargar el archivo

La respuesta correcta es: src

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Señalar con bandera la pregunta

Texto de la pregunta

¿Cuál es el atributo necesario para que se visualicen los elementos multimedia en el navegador?

Seleccione una:

a. view

b. controls

c. autoplay

d. poster

Retroalimentación

Siempre que se crea un elemento de tipo audio o video es necesario especificar un atributo para tener el control de la reproducción, volumen etc.

La respuesta correcta es: controls

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Señalar con bandera la pregunta

Texto de la pregunta

¿Cómo se llama la etiqueta que sirve para especificar los múltiples formatos de un video o audio?

Seleccione una:

a. <format>

b. <type>

c. <source>

d. <video>

Retroalimentación

En caso de que el navegador lo necesite, con esta etiqueta podemos especificar múltiples fuentes para audio o video.

La respuesta correcta es: <source>

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Señalar con bandera la pregunta

Texto de la pregunta

Son métodos de compresión de datos digitales

Seleccione una o más de una:

a. Lossy

b. Lossless

c. Vorbis

d. Vorbess

Retroalimentación

La compresión digital puede o no implicar pérdida de información

Las respuestas correctas son: Lossy, Lossless

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Señalar con bandera la pregunta

Texto de la pregunta

¿Cuáles son los dos atributos que necesita la etiqueta <source> para su funcionamiento?

Seleccione una o más de una:

a. src

b. name

c. width y height

d. type

Retroalimentación

La etiqueta source debe tener especificados el nombre y el formato del video.

Las respuestas correctas son: src, type

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Señalar con bandera la pregunta

Texto de la pregunta

Son formatos de Video, excepto:

Seleccione una:

a. WebM

b. MP4

c. PNG

d. Ogg

Retroalimentación

Los Videos son contenedores.

La respuesta correcta es: PNG

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Señalar con bandera la pregunta

Texto de la pregunta

Estos son los códecs de Video y Audio del contenedor Ogg

Seleccione una o más de una:

a. Theora

b. H.264

c. Vorbis

d. Opus

Retroalimentación

Cada contenedor de Video tiene información de Audio y Video codificada.

Las respuestas correctas son: Theora, Opus

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Señalar con bandera la pregunta

Texto de la pregunta

Las imágenes digitales pueden ser tipo ráster y tipo vector

Seleccione una:

a. Falso

b. Verdadero

Retroalimentación

Sólo existen dos tipos de imágenes

La respuesta correcta es: Verdadero

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Señalar con bandera la pregunta

Texto de la pregunta

¿Cuál es la función de la etiqueta iframe?

Seleccione una:

a. Encapsular nuestro código dentro de un marco.

b. Iframe es una etiqueta semántica.

c. Generar un contenedor para una sección en nuestra página web.

d. Incrustar en un marco creado en nuestra página web, otra página web o bloques de HTML externos.

Retroalimentación

De alguna manera podemos tener códigos externos en nuestra página.

La respuesta correcta es: Incrustar en un marco creado en nuestra página web, otra página web o bloques de HTML externos.

Final del formulario